キャラクターの配色を考える

1. 肌の色を決める

...肌の色は3タイプあります。基本になるのは黄色ベースです。マゼンタ（M）を少し増やすとピンクベースになります。

黄色ベース

肌の色カゲ色

M：5％
Y：14％

M：28％
Y：28％

ピンクベース

肌の色カゲ色

M：9％
Y：14％

M：32％
Y：28％

色白ベース

肌の色カゲ色

M：4％
Y：7％

M：30％
Y：22％

CとKは入れない。
色数を増やすと彩度が低くなる

黄色ベースの応用

日焼けした小麦色ベース

肌の色カゲ色

M：17％
Y：22％

M：35％
Y：43％

逆光の場合の黄色ベース

肌の色カゲ色

M：6％
Y：7％

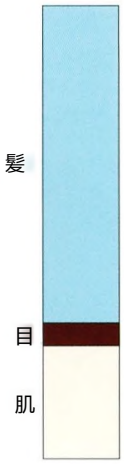
M：26％
Y：31％

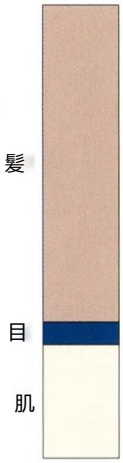
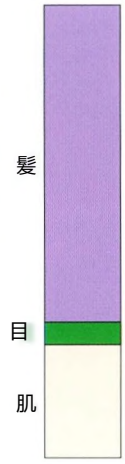
＊印刷に適したCMYKで表示しています。

2. 髪と目の色を決める

髪をメインカラー 瞳をアクセントカラーにして選んでいこう!
アクセントカラーは補色に近いほうが配色が引き締まります。

黄色ベース





ピンクベース